Requisitos

Objetivo :

Aplicativo do tipo agenda com foco em estudantes.

O aplicativo deve auxiliar os usuários a se manter em dia com as atividades escolares, fazendo isso mantendo um calendário das atividades e incentivando o usuário a estudar com gamificação do aplicativo.

**Requisitos funcionais**

1-O sistema deve possuir um calendário

2-O sistema deve ser capaz de inserir atividades no calendário

3-O sistema deve ser capaz de remover atividades do calendário

4-O sistema deve permitir o usuário cadastrar disciplina que estão sendo cursadas

5-Atividades no sistema devem conter informações de uma disciplina associada

6-Atividades no sistema devem conter informações de data de entrega

7-Atividades no sistema devem conter informações sobre uma prioridade

8-O sistema deve ser capaz de exibir uma lista de disciplinas cadastradas

10-O sistema deve ser capaz de exibir as atividades de cada disciplina

11-Exibir uma sugestão de “ordem “ no quais as atividades devem ser realizadas, com base na data de entrega e prioridade

12-O sistema deve ser capaz de recompensar o usuário por concluir as atividades

13-O sistema deve possuir uma mecânica de níveis

14-O sistema deve recompensar o aluno com experiência por atividades concluídas (experiência será usada na mecânica de níveis)

15-O sistema deve possuir uma mecânica de troféus (conquistas)

16-O sistema deve possuir uma mecânica de pontuação por semana

17-O sistema deve permitir o cadastro, alteração de conta de usuário

18-O sistema deve exibir o perfil do usuário, com as informações sobre o seu nível e suas atividades concluídas.

19-O sistema deve permitir o usuário classificar suas atividades em três categorias(a fazer, em andamento e concluído)

20- O sistema deve ser capaz de listar as atividades agrupadas por categorias.

21- O sistema deve permitir o cadastro de categorias extras pelo usuário

22-O sistema deve permitir ao aluno atribuir a nota alcançada na atividade realizada

23-O sistema deve exibir a nota total alcançada nas disciplinas até o momento

24-O sistema deve conferir bônus de experiência ao aluno caso ele cumpra certos requisitos

25-O sistema deve punir o usuário com perda de experiência caso não entregue ou entregue alguma atividade com atraso.

26-?

**Requisitos não funcionais**

1-O sistema deve ser uma aplicação mobile

2-O sistema deve ser compatível com sistemas android

3-Interface simples e fácil de ser compreendida

4-O sistema não deve necessitar de conexão a internet

5-Três artigos sobre o desenvolvimento do projeto devem ser redigidos

6-O sistema deverá ser desenvolvido utilizando o framework flutter

7-O sistema deve ser desenvolvido na linguagem dart

8-O sistema deve ser desenvolvido utilizando a IDE Android Studio

9-O sistema deve exigir poucos recursos do smartphone

10-O sistema deve utilizar como banco de dados SQLite